Diagramme de déploiement d'UML

- Montre l'affectation de composants logiciels à des composants physiques
- Présente le déploiement des éléments sur l'architecture physique ainsi que la communication entre des composants

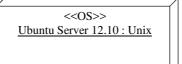
Nœud (physique)

 Nœud physique ou équipement ressource de traitement (serveur, ordinateur de bureau, ordinateur de poche, tablette)

<<cli><<cli>ent workstation>></cli>genericPC

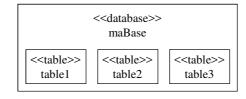
Nœud (environnement d'exécution)

 Nœud d'environnement d'exécution ressource de traitement logiciel (système d'exploitation, machine virtuelle, SGBD, navigateur web, serveur http, serveur de messagerie...)



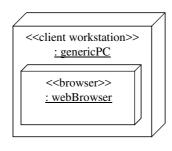
Nœud (Artefact)

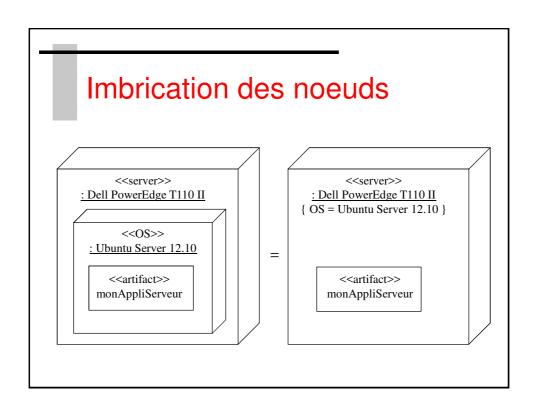
- élément physique utilisé ou produit par un processus de développement de logiciel (fichier source, script, exécutable binaire, table d'une base de données ...)
- entité physique déployée sur des noeuds, équipements, environnements d'exécution
- peut être composé d'autres artefacts



Imbrication des noeuds

 L'imbrication d'une ressource de traitement logiciel dans un nœud physique est représentée par un emboîtement des figures.



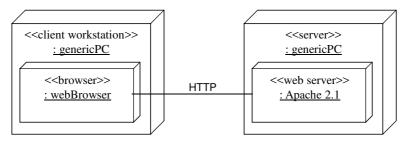


Contrainte

- Une contrainte se note entre accolades.
- contrainte :== { texteContrainte }
- texteContrainte :== stéréotype = valeur
 - { OS = Unix }
 - { DBMS = SQLite }
 - { virtual machine = JVM }

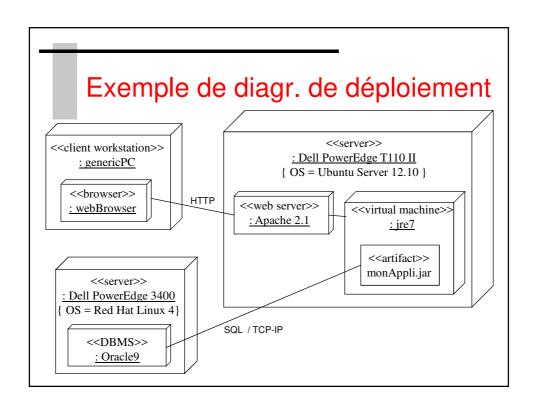
Connexion entre nœuds

- La connexion normale est un chemin de communication.
- Un chemin de communication peut s'accompagner de l'indication du protocole, du langage utilisé pour les échanges, des caractéristiques de la ligne de communication.



Connexion entre nœuds

- Entre nœuds physiques, le chemin de connexion est étiqueté par les caractéristiques de la ligne de communication :
 - paire torsadée, fibre optique
 - 3G, 4G, WiFi
 -
- Entre nœuds logiques (environnement d'exécution ou artefact), le chemin de communication est étiqueté par le protocole, le langage utilisé pour les échanges :
 - HTTP
 - SQL
 - ...



Stéréotypes diag. de déploiement

```
<<equipement>>
< <device>>
   <<cli><<cli>workstation>>
                                   <<poste client>>
   <<li><<li><<digital pad>><<smartphone>>
                                   <<tablette>>
                                   <<ordiphone>>
   <<server>>
                                   <<serveur>>
 <execution environnement>> <<env. d'exécution>>
                       <<SE>>>
   <<0S>>
   <<web server>>
                                  <<serveur web>>
   <<br/>browser>> et <<web browser>> <<navigateur>>
   <<virtual machine>>
<<machine virtuelle>>
   <<DBMS>>
                                  <<SGBD>>
  ....act>>

</database>>

>
                           <<artefact>>
 <<artifact>>
                                  <<BdD>>
                                   <<table>>
   <<folder>>
                                  <<dossier>>
   <<file>>
                                   <<fichier>>
```