Debrief itération 1

- Le client est content quand on lui livre une application...
 - même incomplète
 - qui fonctionne (donc testée)
- Le client est moins content quand
 - on lui explique ce qu'on va faire
 - on lui fait une démonstration, sans livraison.
- Rien ne sert d'en faire plus que ce qui est demandé par le client.

Debrief itération 2 et suivantes

- Le client est content quand on lui livre une application...
 - même incomplète
- qui ...
 - fonctionne (donc testée) (tout fonctionne)
 - en fait plus que l'application livrée avant

Ce que nous avons fait

- construire une application (éléphant) en 5 itérations de quelques minutes
- Beaucoup le feraient en 2-3 tranches, nous l'avons fait en plus : Elephant Carpaccio = tranches très fines, chacune a quand même la forme de l'éléphant, ensemble elles constituent l'éléphant entier.



Quelques règles

- La validation et une belle interface viendront après les 5 états et les remises.
 Ne pas passer du temps là dessus avant.
- Ne pas embellir!
 Apporter ce qui a le plus de valeur en premier, tout le temps.
- Peu importe jusqu'où on va sur la courbe.
 L'important est de découper en tout petits morceaux.

Découpage en attentes Une attente utilisateurs est \odot verticale (traverse éléments visuels code de l'interface plusieurs couches échanges avec le serveur échanges avec le client architecturales) traitements métier stockage des données testable attente a de la valeur pour l'utilisateur

Objectif S remises, 5 états d'avancement de l'application Une tranche n'est valide que si... elle comprend interface utilisateur traitement métier elle est distincte de la dernière tranche

Carnet de commande

- Saisie PU HT et Qt
- Calcul et affichage du PT HT
- Saisie ou choix de l'état
- Affichage du taux de TVA applicable
- Calcul et affichage de la TVA
- Calcul et affichage du total TTC
- Calcul et affichage de la remise
- Calcul et affichage du total HT remisé
- Calcul et affichage TVA sur total HT remisé
- · Calcul et affichage net à payer