

## Conséquences du modèle du processeur humain

- ◆ Rendre visible à l'écran ce qui est utile et rien que ce qui est utile
- ◆ Eviter la mémorisation entre écrans successifs
  - en limitant les enchaînements d'écrans
  - en rappelant le cheminement à l'utilisateur
  - en permettant le retour en arrière dans l'écran précédent
- ◆ Limiter les choix dans les menus (à  $7 \pm 2$  items ou à  $7 \pm 2$  groupes de maximum  $7 \pm 2$  items)

## Conséquences du modèle du processeur humain

- ◆ Utiliser
  - les formats,
  - la couleur,
  - les emplacementspour faciliter l'établissement de liens entre les éléments affichés
- ◆ Produire des retours d'information immédiats et évidents
- ◆ Trouver un bon compromis entre la taille d'un élément affiché et la vitesse de sélection