

## Guides de style (guidelines)

- ◆ Principe
  - respecter les spécificités d'un système graphique
- ◆ Avantages
  - cohérence entre applications
  - apprentissage et utilisation facilités
- ◆ Limites
  - spécifique à un système ou à une version
  - ce ne sont pas des recommandations ergonomiques même si elles les respectent

## Références de guides de style

- ◆ Windows  
<https://docs.microsoft.com/fr-fr/windows/apps/design/>
- ◆ MacOS  
<https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/macos/>
- ◆ iOS  
<https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios/>
- ◆ Android  
[https://developer.android.com/guide/practices/ui\\_guidelines](https://developer.android.com/guide/practices/ui_guidelines)
- ◆ Linux et système de fenêtrage  
<https://design.ubuntu.com/>