

## Mesure de la difficulté

- ◆ En points
  - propres au projet
  - propres à l'équipe
  - dont la valeur est stable tout au long du projet
  
- ◆ Cette mesure est relative et s'appuie sur la mesure de difficulté d'une des attentes du carnet de commande, qui sert de référence.

## Echelle des points de difficulté

- ◆ Les valeurs utilisées pour le planning poker viennent de la suite de Fibonacci :  
1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144.
- ◆ Comme on cherche un ordre de complexité, le message est clair : plus le scénario est gros, moins l'évaluation est précise.
- ◆ Certains simplifient les grandes valeurs en les transformant en 20, 40, 100 et ajoutent les valeurs de début 0 et ½.